

# **PANDUAN**

**PEKAN ILMIAH MAHASISWA-V 2014  
SEKOLAH TINGGI INFORMATIKA &  
KOMPUTER INDONESIA**

**SEKOLAH TINGGI INFORMATIKA & KOMPUTER INDONESIA  
2014**



# 1 **PENDAHULUAN**

## **I. NAMA KEGIATAN**

Kegiatan yang diselenggarakan bernama PIM-V 2014, merupakan singkatan dari Pekan Ilmiah Mahasiswa Ke-5 Tahun 2014.

## **II. TEMA**

Tema yang dipilih untuk pelaksanaan PIM-V 2014 adalah ***Think, Build and Movement.***

## **III. LOMBA-LOMBA**

Dalam PIM-V 2014 terdapat 3 jenis lomba yaitu:

1. Business Plan Competition
2. Programming Contest
3. Blog Design Contest

## **IV. PENGHARGAAN**

Selain sertifikat dan poin akademik untuk semua peserta, penghargaan yang diberikan adalah sebagai berikut:

1. Untuk Programming Contest, Blog Design Contest dan Business Plan Competition adalah:
  - a. **Juara 1**
    - Beasiswa Bebas SPP 1 semester



- Sertifikat

**b. Juara 2**

- Subsidi SPP 1 semester sebesar Rp. 1.500.000 per kelompok
- Sertifikat

**c. Juara 3**

- Subsidi SPP 1 semester sebesar Rp. 1.000.000 per kelompok
- Sertifikat

## V. JADWAL KEGIATAN

Tahap-tahap Kegiatan	Programing Contest	Blog Design Contest	Bussines Plan Competition
Registrasi / Pendaftaran	13 Okt – 26 Nop 2014	13 Okt – 26 Nop 2014	13 Okt – 26 Nop 2014
Pegumpulan Dokumen Ke Panitia	1 - 26 Nop 2014	1 - 26 Nop 2014	1 - 26 Nop 2014
Technical Meeting	28 Nop 2014	28 Nop 2014	28 Nop 2014
Presentasi	3 Des 2014	3 Des 2014	3 Des 2014

## VI. LATAR BELAKANG

Melihat kondisi mahasiswa yang ada sekarang, kebanyakan dari para mahasiswa lebih aktif mengikuti kegiatan perkuliahan. Sedangkan kegiatan ilmiah yang lain seperti melakukan penelitian ilmiah, menulis artikel ilmiah, atau mengikuti ajang kompetisi ilmiah kurang menarik minat mahasiswa. Selain itu, kurangnya kreativitas mahasiswa dalam kegiatan-kegiatan ilmiah/akademik juga menjadi kendala yang harus segera diselesaikan. Kreativitas mereka sering kali muncul pada kegiatan-kegiatan yang bersifat non-akademik. Salah satu penyebab terjadinya kondisi ini adalah karena belum terbangunnya *academic environment* di lingkungan kampus dengan baik.

## VII. TUJUAN

Pekan Ilmiah Mahasiswa STIKI ini bertujuan untuk:

1. Meningkatkan minat mahasiswa dalam mengikuti kegiatan ilmiah seperti melakukan penelitian, menulis naskah, dan mengikuti kompetisi ilmiah.



2. Mengembangkan kreativitas mahasiswa baik di bidang IT maupun non-IT dan di bidang ilmiah dan non-ilmiah.
3. Mengembangkan dan menghasilkan produk inovatif dari mahasiswa yang memiliki manfaat besar bagi masyarakat.
4. Sebagai sarana untuk membangun *academic environment*.
5. Meningkatkan kualitas dan kuantitas dari karya tulis mahasiswa.
6. Menjadi sarana untuk mempersiapkan mahasiswa agar dapat bersaing dalam mengikuti ajang kompetisi ilmiah di tingkat yang lebih tinggi.

#### **VIII. PENYELENGGARA**

Kegiatan PIM-V 2014 diselenggarakan oleh Bagian Kemahasiswaan Sekolah Tinggi Informatika dan Komputer Indonesia melalui Unit Pengembang Keilmuan dan Kompetensi Mahasiswa.

#### **IX. PESERTA**

Peserta PIM-V 2014 adalah mahasiswa aktif dari Sekolah Tinggi Informatika dan Komputer Indonesia.



# 2 BUSINESS PLAN COMPETITION

## A. TUJUAN

Tujuan dilaksanakannya Business Plan Competition ini adalah untuk :

1. Menumbuhkan motivasi mental berwirausaha di kalangan mahasiswa
2. Membangun sikap mental wirausaha yakni percaya diri, sadar akan jati dirinya, bermotivasi untuk meraih suatu cita-cita, pantang menyerah, mampu bekerja keras, kreatif, inovatif, berani mengambil resiko dengan perhitungan, berperilaku pemimpin dan memiliki visi ke depan, tanggap terhadap saran dan kritik, memiliki kemampuan empati dan keterampilan sosial.
3. Meningkatkan kecakapan dan keterampilan para mahasiswa khususnya sense of business.
4. Menumbuhkembangkan wirausaha-wirausaha baru yang berpendidikan tinggi.
5. Menciptakan unit bisnis baru yang berbasis ilmu pengetahuan, teknologi dan seni.
6. Membangun jejaring bisnis antarpelaku bisnis, khususnya antara wirausaha pemula dan pengusaha yang sudah mapan.

## B. RUANG LINGKUP KEGIATAN

1. Jenis usaha bebas sesuai minat, pasar dan keterampilan.
2. Karakteristik usaha yang dikembangkan tergolong : usaha mikro baik di bidang produksi barang dan jasa baru atau mengembangkan yang sudah ada.
3. Ada pendidikan dan pelatihan kewirausahaan dan magang, serta penyusunan rencana bisnis, dukungan permodalan dan pendampingan usaha oleh dosen pendamping dan pembina dari UKM

## C. PESERTA

Keanggotaan kelompok:

- a. Terdiri dari mahasiswa, untuk Program S1 dan D3 telah menyelesaikan kuliah 2 semester.



- b. Merupakan mahasiswa aktif STIKI Malang (dibuktikan dengan foto copy kartu mahasiswa yang masih berlaku).
- c. 1 (satu) kelompok peserta terdiri dari minimal 1 (satu) orang mahasiswa dan maksimal 3 (tiga) orang mahasiswa, diperbolehkan berasal dari angkatan/program studi berbeda.

#### D. BENTUK LOMBA DAN TANGGAL-TANGGAL PENTING

1. Lomba dilaksanakan berdasarkan penilaian Business Plan oleh Dewan Juri dengan kriteria penilaian Rancangan Bisnis yang telah ditentukan oleh panitia.
2. Pendaftaran untuk kegiatan Business Plan Competition dimulai pada tanggal **13 Oktober – 26 Nopember 2014** secara online.
3. Penerimaan proposal Business Plan sampai dengan tanggal **1 - 26 Nopember 2014** secara online.
4. Technical Meeting dan pemilihan nomor urut presentasi peserta dilaksanakan pada tanggal **28 Nopember 2014**.
5. Presentasi peserta proposal Business Plan di hadapan Dewan Juri dilaksanakan pada tanggal **3 Desember 2014**.

#### E. SISTEMATIKA PROPOSAL

- Halaman Judul
- Executive Summary (Ringkasan Eksekutif, 1 halaman)

#### **BAB I RANCANGAN PROGRAM MAHASISWA WIRAUUSAHA** (maksimal 20 halaman)

1. Latar Belakang
2. Program yang diusulkan
3. Mekanisme dan rancangan aktivitas
4. Jadwal pelaksanaan
5. Indikator keberhasilan
6. Sumber daya yang dibutuhkan
7. Keberlanjutan
8. Penanggung jawab kegiatan

#### **BAB II PENGORGANISASIAN PROGRAM** (maksimal 5 halaman)

1. Organisasi pelaksanaan kegiatan
2. Mekanisme Koordinasi

#### **BAB III RANCANGAN ANGGARAN** (maksimal 2 halaman)

#### LAMPIRAN-LAMPIRAN:

1. Biodata ketua tim dan anggota Pelaksana business plan.



PUKET III - KEMAHASISWAAN

**STIKI**

**SEKOLAH TINGGI INFORMATIKA & KOMPUTER INDONESIA**

Jl. Raya Tidar 100, Malang; Phone: 0341-560823 (ext. 19); Fax: 0341-562525; <http://www.stiki.ac.id>; [mail@stiki.ac.id](mailto:mail@stiki.ac.id)

## F. FORMAT PROPOSAL

1. Diketik dengan font style Times New Roman, ukuran 12, ketikan ukuran 1 spasi dan antara alinea 2 spasi.
2. Warna cover plastik **Biru Muda**.
3. Format kertas ukuran A-4.
4. Proposal dikirimkan ke email panitia [lomba@stiki.ac.id](mailto:lomba@stiki.ac.id) dalam bentuk softcopy dengan format (.pdf), dengan subject naskah\_NamaTim\_Kategori.



# 3 PROGRAMMING CONTEST

## A. TUJUAN

Kegiatan Programming Contest ini bertujuan untuk :

1. Menguji kemampuan mahasiswa dalam pemrograman komputer yang digunakan dalam membangun sebuah aplikasi.
2. Meningkatkan daya nalar dan kemampuan algoritma dan pemrograman para mahasiswa sehingga memicu mereka untuk lebih menguasai Teknologi Informasi.

## B. RUANG LINGKUP KEGIATAN

1. Mahasiswa diwajibkan untuk merancang sebuah program komputer dengan menggunakan salah satu bahasa pemrograman yaitu Java (desktop/mobile), Delphi, Python dan PHP.
2. Program yang dibuat bisa digunakan untuk salah satu atau gabungan dari platform yang biasa digunakan yaitu desktop, web atau mobile.
3. Diperbolehkan menggunakan framework Code Igniter, yii, dll.

## C. PESERTA

Keanggotaan kelompok:

- a. Terdiri dari mahasiswa, untuk Program S1 dan D3 telah menyelesaikan kuliah 2 semester.
- b. Merupakan mahasiswa aktif STIKI Malang (dibuktikan dengan foto copy kartu mahasiswa yang masih berlaku).
- c. 1 (satu) kelompok peserta terdiri dari minimal 1 (satu) orang mahasiswa dan maksimal 3 (tiga) orang mahasiswa, diperbolehkan berasal dari angkatan/program studi berbeda.

## D. BENTUK LOMBA DAN TANGGAL-TANGGAL PENTING

1. Pendaftaran untuk kegiatan *Programming Competition* dimulai pada tanggal **13 Oktober – 26 Nopember 2014** secara online.
2. Penerimaan berkas (Naskah) dimulai pada tanggal **1 - 26 Nopember 2014** secara online.



**PUKET III - KEMAHASISWAAN**

**STIKI**

**SEKOLAH TINGGI INFORMATIKA & KOMPUTER INDONESIA**

Jl. Raya Tidar 100, Malang; Phone: 0341-560823 (ext. 19); Fax: 0341-562525; <http://www.stikd.ac.id>; [mail@stikd.ac.id](mailto:mail@stikd.ac.id)

3. Technical Meeting dan pemilihan nomor urut presentasi peserta dilaksanakan pada tanggal **28 Nopember 2014**.
4. Presentasi peserta proposal *Programming Competition* di hadapan Dewan Juri dilaksanakan pada tanggal **3 Desember 2014**.
5. Kategori lomba *Programming* **tanpa naskah**, file karya diupload pada dropbox kemudian peserta mengirimkan link dropbox ke email [lomba@stiki.ac.id](mailto:lomba@stiki.ac.id) dengan subject email karya\_NamaTim\_Kategori.



# 4 BLOG DESIGN CONTEST

## A. TUJUAN

Kegiatan Blog Design Contest ini bertujuan untuk :

1. Menguji kemampuan mahasiswa dalam mendesain dan mengimplementasikan ide, kreativitas dan solusi dalam membangun situs web.
2. Meningkatkan ketrampilan mahasiswa dalam mendesain situs web.

## B. RUANG LINGKUP KEGIATAN

1. Situs web dibuat dengan tidak menggunakan CMS.
2. Web site yang dibuat minimal bisa diakses dengan browser IE, Mozilla Firefox dan Opera.
3. Website yang dibuat adalah website yang ditujukan untuk organisasi kemahasiswaan di STIKI seperti unit kegiatan mahasiswa dan Badan Eksekutif Mahasiswa.
4. Dapat menggunakan *blogspot*, *wordpress*, dll dan harus dapat diakses secara online.
5. Wajib membuat 1 halaman yang menceritakan tentang salah satu UKM STIKI.
6. Wajib menampilkan logo STIKI & logo kemahasiswaan STIKI yang *dilink-*kan ke website STIKI & kemahasiswaan STIKI.

## C. PESERTA

Keanggotaan kelompok:

- a. Merupakan mahasiswa baru angkatan 2014 STIKI.
- b. Merupakan mahasiswa aktif STIKI Malang (dibuktikan dengan foto copy kartu mahasiswa yang masih berlaku).
- c. 1 (satu) kelompok peserta terdiri dari minimal 1 (satu) orang mahasiswa dan maksimal 3 (tiga) orang mahasiswa, diperbolehkan berasal dari angkatan/program studi berbeda.



## D. BENTUK LOMBA DAN TANGGAL-TANGGAL PENTING

1. Pendaftaran untuk kegiatan *Blog Design Contest* dimulai pada tanggal **13 Oktober – 26 Nopember 2014** secara online.
2. Penerimaan karya lomba paling lambat pada tanggal **1 - 26 Nopember 2014** secara online.
3. Technical Meeting dan pemilihan nomor urut presentasi peserta dilaksanakan pada tanggal **28 Nopember 2014**.
4. Presentasi peserta proposal *Blog Design Contest* di hadapan Dewan Juri dilaksanakan pada tanggal **3 Desember 2014**.
5. Kategori lomba *Blog Design* **tanpa naskah**, file karya diupload pada dropbox kemudian peserta mengirimkan *link* dropbox ke email [lomba@stiki.ac.id](mailto:lomba@stiki.ac.id) dengan subject karya\_NamaTim\_Kategori.



# 5 PENDAFTARAN & PENILAIAN

## A. PENDAFTARAN

1. Peserta mengunduh panduan dan *form* pendaftaran pada *website* [kemahasiswaan.ac.id](http://kemahasiswaan.ac.id).
2. Peserta **wajib** mematuhi ketentuan pada masing – masing kategori lomba.
3. Peserta **wajib** mengisikan alamat email dan no. HP aktif sebagai sarana bertukar informasi antara peserta dan panitia.
4. Form pendaftaran yang telah dilengkapi kemudian dikirim kembali melalui email [lomba@stiki.ac.id](mailto:lomba@stiki.ac.id) dengan nama subject NamaTim\_Kategori.
5. Peserta akan memperoleh email konfirmasi dari panitia setelah melakukan proses pendaftaran.
6. Peserta **dilarang** memodifikasi, mengubah atau menambah *field* pada *form* pendaftaran.
7. Pendaftaran dibuka hingga tanggal 26 Nopember 2014 pukul 00.00 WIB.
8. Jumlah mahasiswa pada masing – masing kategori lomba minimal 1 (satu) orang mahasiswa dan maksimal 3 (tiga) orang mahasiswa, diperbolehkan berasal dari angkatan/program studi berbeda.
9. Pada kategori *Blog Design Contest* hanya dapat diikuti oleh mahasiswa baru angkatan 2014.
10. Jumlah kuota minimal masing – masing lomba adalah 10 (sepuluh) kelompok, jika tidak memenuhi kuota minimal maka lomba akan dibatalkan pelaksanaannya.

## B. PENILAIAN

1. Penilaian hasil karya peserta akan dilaksanakan dalam bentuk presentasi didepan dewan juri.
2. Dewan juri terdiri 3 (tiga) orang dari dosen STIKI Malang sesuai dengan bidang keahlian.
3. Waktu presentasi selama 20 menit (5 menit presentasi dan 15 menit tanya jawab).
4. Hasil penilaian dewan juri mutlak dan tidak dapat diganggu gugat.
5. Contoh form penilaian dapat dilihat pada lampiran.



# 6 *SUSUNAN PANITIA*

PENASEHAT	: Sugeng Widodo, S. Kom
PENANGGUNG JAWAB	: Ka. PK2M Dedy Ari Purnomo, S. Kom
KETUA PELAKSANA	: Robi Nugroho
SEKRETARIS	: U'un Setiawati
PERLENGKAPAN &	: Dani Sasmita Rohman
PUBDEKDOK	: Bulan Dewi Gulita Ade Sutiari
KONSUMSI	: U'un Setiawati Ingrid Mei Saraswati
KOOR. PROGRAMMING	: Eka Anggi Prasetya Rizky F
KOOR. BUSINESS PLAN	: Rizky R
KOOR. BLOG DESAIN	: Ita Kumala Wardani



**PUKET III - KEMAHASISWAAN**

**STIKI**

**SEKOLAH TINGGI INFORMATIKA & KOMPUTER INDONESIA**

Jl. Raya Tidar 100, Malang; Phone: 0341-560823 (ext. 19); Fax: 0341-562525; <http://www.stikd.ac.id>; [mail@stikd.ac.id](mailto:mail@stikd.ac.id)

# **7 LAMPIRAN**

## **A. LAMPIRAN 1**

Format Cover Naskah / Business Plan

# **BUSINESS PLAN PROGRAMMING BLOG DESIGN**

**LOGO STIKI**

**PEKAN ILMIAH MAHASISWA  
JUDUL**

.....

**Sekolah Tinggi Informatika dan Komputer Indonesia  
Malang  
2014**



**B. LAMPIRAN 2**

Format penilaian kategori lomba Business Plan

No	Aspek Penilaian	Bobot	Skor	Nilai (Bobot x Skor)
1.	Orisinalitas Ide dan Kreativitas	30		
2.	Ketepatan background dengan kebutuhan pasar	25		
3.	Sistematika Penyajian dan Pembahasan Business Plan	20		
4.	Kontinuitas Inovasi (Keberlanjutan dan memicu penciptaan baru) atau trend	15		
5.	Potensi Finansial Hasil Inovasi	10		
	<b>Total Nilai</b>	<b>100</b>		

Skor: 1=kurang sekali, 2=kurang, 3=cukup, 4=baik, 5=sangat baik



**C. LAMPIRAN 3**

Format penilaian kategori lomba Programming Contest

No	Aspek Penilaian	Bobot	Skor	Nilai (Bobot x Skor)
1.	Akurasi	20		
2.	Manfaat Program	20		
3.	Algoritma dan Struktur Data yang Digunakan	15		
4.	Originalitas	10		
5.	User Interface	10		
6.	Kreativitas	15		
7.	Ketepatan Waktu	10		
	<b>Total Nilai</b>	<b>100</b>		

Skor: 1=kurang sekali, 2=kurang, 3=cukup, 4=baik, 5=sangat baik



## D. LAMPIRAN 4

Format penilaian kategori lomba Blog Design Contest

No	Aspek Penilaian	Bobot	Skor	Nilai (Bobot x Skor)
1.	Desain dan Kreativitas a. User Interface b. Elemen situs web (Teks, Gambar, suara)	15 15		
2.	Konten Situs Web	10		
3.	Operabilitas antar browser	25		
4.	Link dan Navigasi	10		
5.	Kecepatan akses	10		
6.	Presentasi	15		
	<b>Total Nilai</b>	<b>100</b>		

Skor: 1=kurang sekali, 2=kurang, 3=cukup, 4=baik, 5=sangat baik